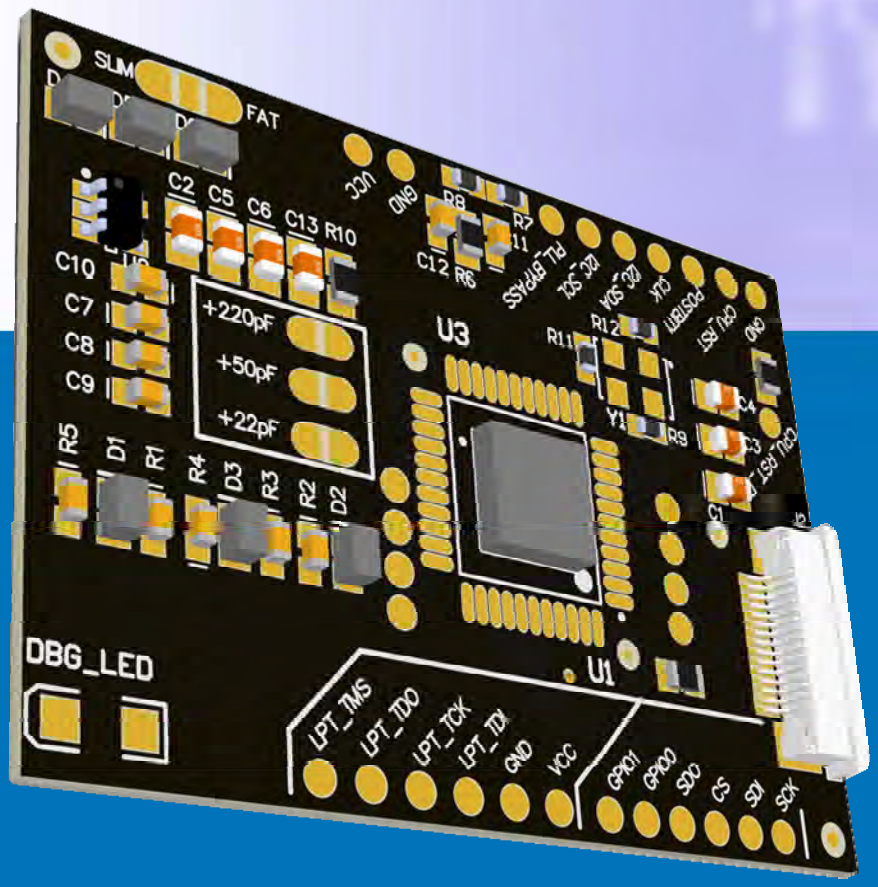
Traduction française par MrBelou, Xavbox Team

Sommaire :

Site officiel :
http://www.360squirt.com/
Tutos :
http://www.xavbox360.com/
Forrum :
http://www.xavboxforum.com/index.php/forum/220-360squirt/



RGH 2.0
MANUEL V.1.0

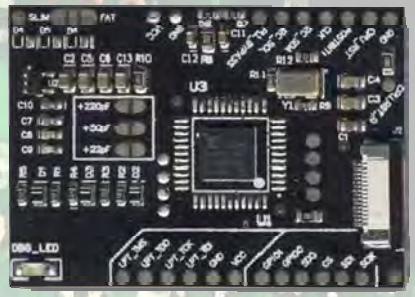
15/04/2012

360SQUIRT

Tout ce dont vous avez besoin pour le RGH

Décharge :
Dans la plupart des pays il est légal d'installer et d'utiliser un Modchip (une puce) dans votre console de jeu personnelle. Cependant … la copie de jeux est illégale dans de nombreux pays (si ce n'est tous les pays). Dans certains pays les lois ne vous autorisent pas d'utiliser des sauvegardes de jeux, même si vous possédez l'original, vous devez vérifier les lois en vigueur dans votre propre pays et les respecter. Si vous avez le droit de faire des sauvegardes, cela signifie que vous avez acheté la licence originale pour utiliser ce jeu. SQUIRT ou n'importe quelle autre des sociétés associées ne pardonnent pas la reproduction illégale et/ou la distribution de logiciel pour les consoles de jeu ou un autre format. Vous devez agir conformément aux lois de votre pays! Respectez les lois, Respectez l'industrie du jeu et utilisez nos produits en conséquence dans son état originel. Le but destiné de notre Modchip est de vous permettre d'utiliser votre console de jeu pour jouer aux jeux imports et aux sauvegardes des jeux que vous possédez légalement ou développés par vous, pour la conservation, la maintenance et les buts de service autorisés par la loi.

RGH 2.0 introduction



Aujourd'hui nous vous présentons le RGH 2.0 qui ne nécessite pas d'autres hardware additionnel (puce, add-on… NDTC) qu'une SQUIRT BGA 1.2.
Le RGH 2.0 est une nouvelle manière de glitcher que nous avons trouvée après plusieurs semaines de recherche.
La méthode utilisée est simple, au lieu de glitcher à 0x39 sur les consoles FAT, nous glitchons à 0xD8, comme sur les SLIMS. Nous utilisons le SDA et le SCL pour ralentir le CPU.
Une manière plus stable pour glitcher serait d'utiliser le PLL_BYPASS mais nous y travaillons toujours.

Il est important de noter que ce glitch fonctionnera indéfiniment [signification : ne pourra jamais être patché (corrigé NDT)], indépendamment des mises à jour de M$.

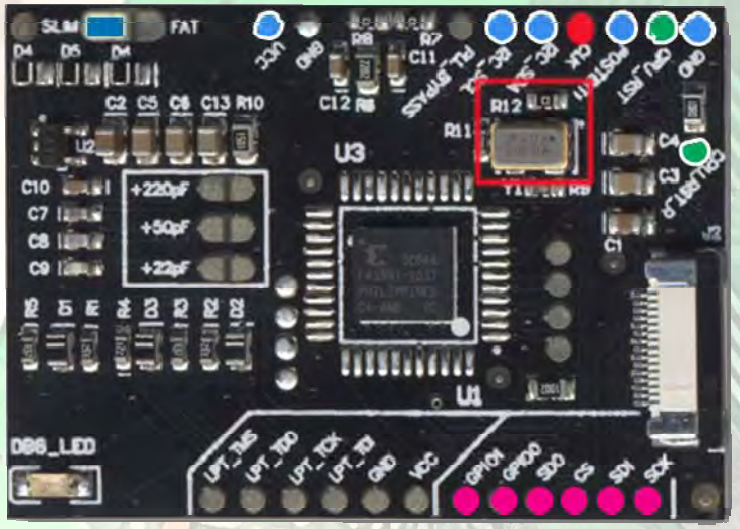
Concernant l'installation du RGH 2.0 nous avons vu que l'impédance sur le CPU_RST affecte énormément le temps de démarrage (comme nous l'avons vu avec le premier code GLIGLI pour RGH).
Pour atteindre un glitching parfait il est nécessaire de faire beaucoup de test, ainsi dans les semaines prochaines avec les retours d'information d'installateurs nous pourrons avoir une meilleure vue sur l'impédance correcte.
Actuellement avec les tests faits dans notre laboratoire nous pouvons dire qu'un bon point de commencement est d'installer une résistance d'1 Ohm avec un câble de longueur normal. Certains de nos bêta testeurs ont aussi essayé une voie "empirique", en utilisant un long fil au lieu de la résistance. La meilleure façon de commencer est d'installer un fil d'exactement 50 cm + 20 cm (cela veut dire : deux fils soudés ensemble … cela semble étrange mais le fer à souder peut aussi modifier un peu l'impédance de la connexion).

Le premier objectif pour l'installateur est d'obtenir le glitch de la console la première fois, même si cela prend beaucoup de temps (la première fois pour nous était de 30 minutes) et ensuite quand le glitch est atteint, il est facile de commencer à l'optimiser en réduisant la longueur du fil.

Sur la plupart de nos installations nous avons atteint un glitch stable à maximum 60 secondes.
Nous allons maintenant mettre en place un forum ainsi qu'un canal IRC pour partager avec tout le monde nos expériences et enseigner à tout à atteindre les meilleures performances.
Notez que nous avons décidé d'appeler notre reset glitch hack RGH 2.0 simplement parce que les caractéristiques respectent ce qui a été expliqué depuis des mois maintenant par autre équipe de la scène. Nous pouvons aussi dire que la technologie utilisée (la méthode de glitch) sera le même que notre code (en fait la seule bonne façon d'obtenir le glitch sur les nouveaux dashboards).

Merci pour à tous nos bêta testeurs et fans.

INSTALLATION DU SQUIRT BGA SUR X3630 FAT (FALCON/JASPER/XENON...)



1-Connectez les points I2C_SCL, I2C_SDA, POST-BIT, CPU_RST, GND et le CLK facultatif (voir ci-dessous)

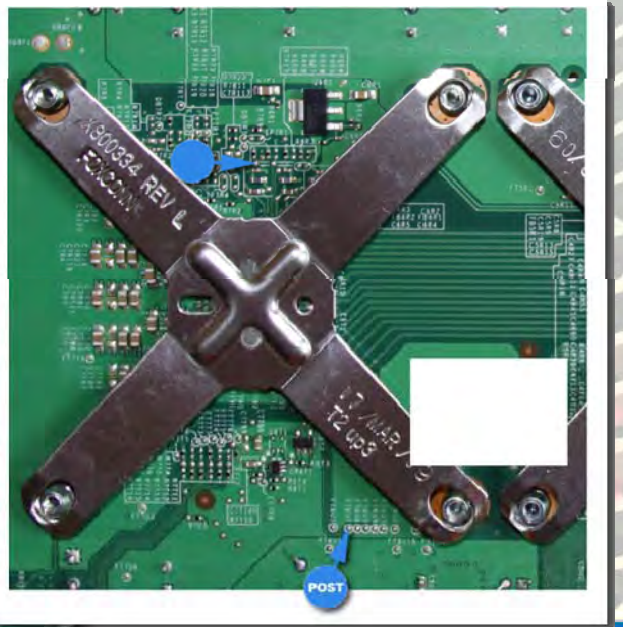
2-Important! Depuis le 6 avril 2012 tous les bitstreams FAT fonctionnent correctement avec les points SLIM pontés même si vous l'installez sur une FAT. Ceci améliore le temps de démarrage sur les consoles FAT.

3-utilisez S'il vous plaît le point CPU_RST pour connecter le point RST sur la carte mère. Sur les consoles FAT, il n'est pas nécessaire d'utiliser la résistance supplémentaire de 10 Ohm sur le point CPU_RST_R.

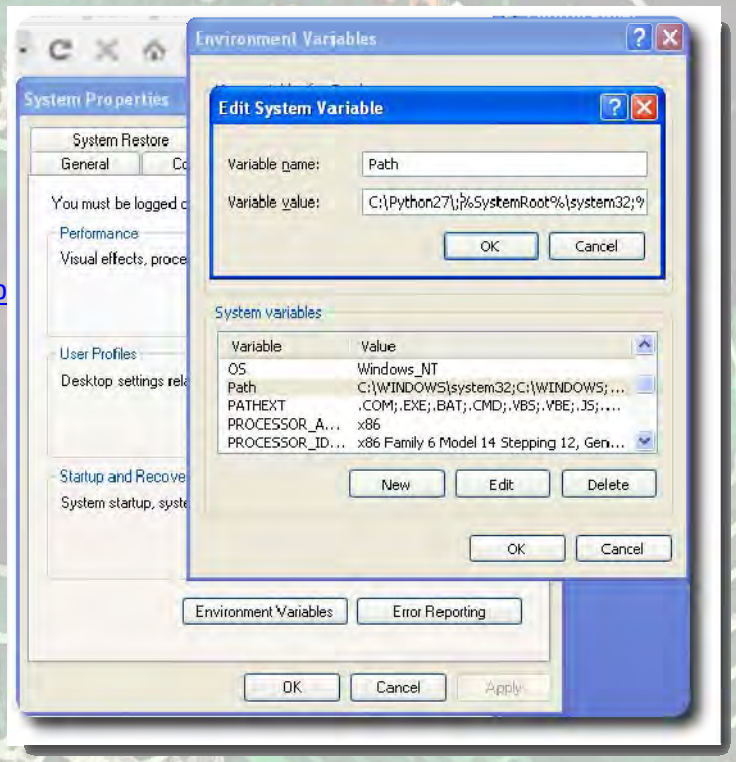
4-Pour calibrer l'installation RGH 2.0, la connexion CPU_RST est très importante.
Après beaucoup de tests en laboratoire nous suggérons d'installer un fil d'exactement 50 cm + 20 cm (cela veut dire : deux fils soudés ensemble, cela semble étrange mais le fer à souder peut aussi modifier un peu l'impédance du câble). Dans l'alternative une voie moins empirique est d'ajouter une résistance de 1 Ohm en série avec l'UC RST.
Une alternative moins empirique est d'utiliser une résistance de 1 Ohm en série avec le point CPU RST.

"SPI" CONNECTION FACULTATIVE :
Nous vous suggérons ces points ainsi vous pourrez accéder à la NAND en utilisant le câble FCC à 15 broches.
En utilisant le câble FCC, vous n'aurez plus besoin de ré-ouvrir la console quand il sera nécessaire de faire une mise à jour.
(Même si vous avez besoin de dumper/programmer la NAND ou le CLPD)

5-SQUIRT BGA intègre un oscillateur 48Mhz, ceci lui permet d'être plus stable dans la réalisation du glitch et d'être aussi compatible avec de nouvelles consoles. Il est possible que dans quelques modèles de consoles il puisse être préférable de mettre hors-service l'OSC et d'utiliser le point CLK de la console.
Pour utiliser le CLK de la X360 vous devez enlever la résistance R12 sur la puce.



RGH 2.0 procédure d'installation du programme

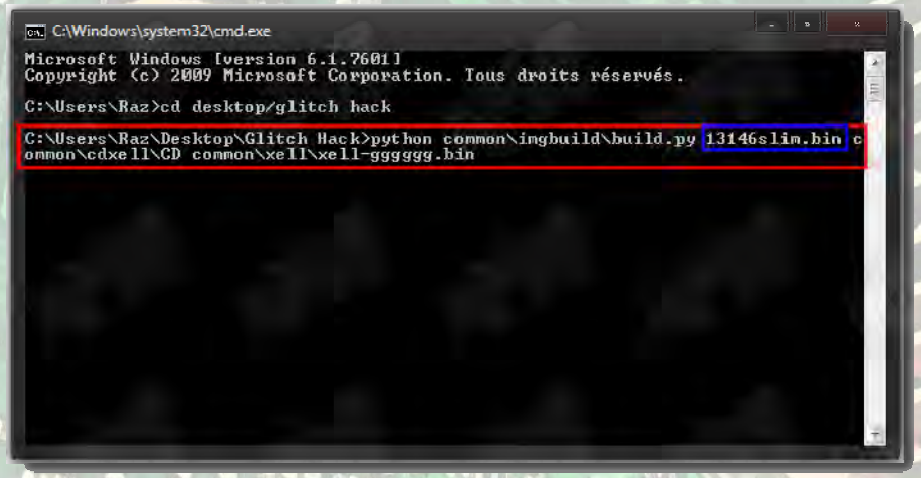


Les logiciels nécessaires pour exécuter le glitch sont :

1-le builder XELL pour les nouveaux dashboards: http://www.sendspace.com/file/h7sj1d
2-le logiciel Python : http://www.python.org/ftp/python/2.7.2/python-2.7.2.msi
3-le crypto Python (ce n'est pas un pokemon) : http: // www.voidspace.org.uk/downloads/pycrypto-2.3.win32-py2.7.zip

PROCEDURE

1-Installez le logiciel PYTHON.
2-Installez les variables d'environnement système pour obtenir le lancement de python :
- pour cela :
Ouvrir le panneau de configuration ou cliquez sur le menu « démarrer » (icone Windows) puis faire un clic droit sur "Ordinateur" ou « poste de travail » en fonction de votre version de Windows. Cliquez sur "Propriétés" dans le menu contextuel qui apparait. Dans l'explorateur de fichier qui vient de s'ouvrir cliquez sur « paramètres systèmes avancés ».
Une fois cela fait, dans la fenêtre des paramètres systèmes qui s'ouvre cliquez en bas à droite Variables d'environnement.
- Cliquez sur Nouvelle… et insérez ces valeurs :
nom de la variable "PYTHONPATH"
valeur de la variable "C\python27" (ou le chemin d'accès où python est installé)
validez par OK
- Enfin vous devez éditer (comme sur la photo) la variable PATH en ajoutant à la fin de la série "valeur de la variable" la valeur "; C:\Python27" (ou le chemin d'accès où python est installé)



3-Déplacez le dump de la NAND de votre x360 dans le dossier racine d'installation du builder XELL (pour comprendre comment dumper votre NAND avec squirter.exe referez vous au s'il vous plaît au MANUEL DE L'UTILISATEUR SQUIRT BGA 1.2 où la procédure est bien expliquée et surtout très bien traduite NDT)
4-Ouvrez la LIGNE DE COMMANDE, allez dans le dossier racine d'installation du builder XELL et tapez cette commande : "python common\imgbuild\build.py NANDNAME.BIN"
5-Vous avez maintenant dans le dossier "de sortie" le fichier "image_0000000. ecc"
6-Exécutez maintenant le programme SQUIRTER.EXE afin de patcher votre dump de NAND (voir le MANUEL DE L'UTILISATEUR SQUIRT BGA 1.2) et flashez-le à nouveau dans votre console.

NDT : pour ouvrir l'invite de commande CMD, maintenez le bouton Windows enfoncé (à gauche de votre barre espace sur le clavier : il est généralement entre Alt et Fn). Si votre clavier n'est pas équipé, dans la barre des taches, cliquer sur démarrer (le bouton rond Windows) et entrez cmd dans la recherche des programmes et fichiers.

Ça y est c'est fait! XELL démarrera sur votre console, vous pouvez récupérer la clé CPU et continuer à construire le FREE DASBOARD.
(Le constructeur de FREE DASHBOARD sera disponible dans deux ou trois jours en ligne dans les meilleurs forums /irc / newsgroups ;))