



THE **MATRIX** TEAM

www.infinitymod.com

Matrix Trident

Manuel d'installation



www.xavbox360.com

Matrix Trident installation tutorial (v1.0)

SLIM XBOX360 TUTORIAL

Ce tutoriel vous guidera durant la procédure d'installation de votre Matrix Trident pour Xbox Slim ou Fat avec NAND de 16 Mb.

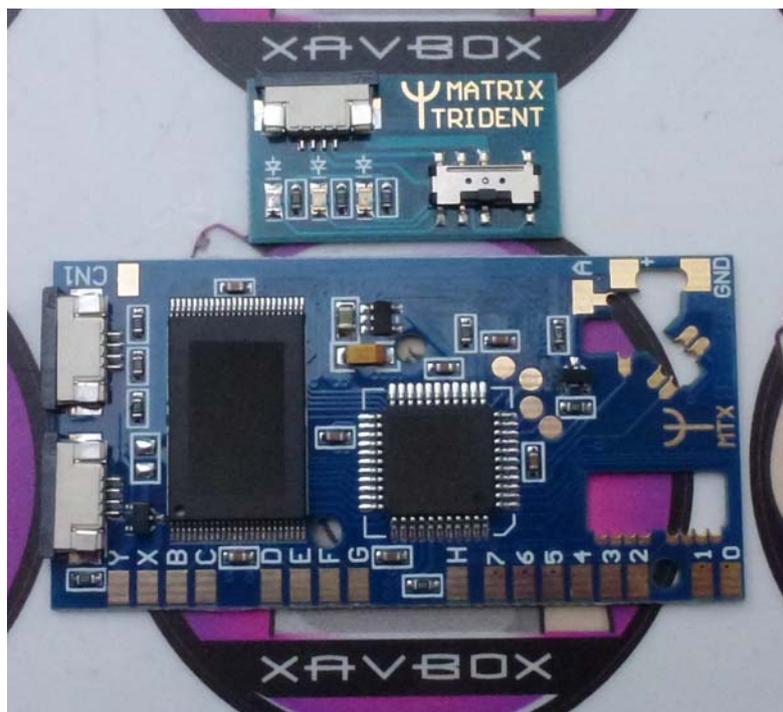
Le Trident correctement installé vous offrira 3 mémoires NAND indépendantes qui se comporteront exactement comme la mémoire NAND originale et qui pourront être flashées avec n'importe quel SPI NAND programmer comme le Matrix NAND Programmer.

En utilisant le switch externe il sera maintenant possible de sélectionner quelle NAND activer au boot de la console XBox360. Le Matrix Trident intègre également un reset permettant de remettre à zéro la console à chaque fois qu'une nouvelle bank mémoire est sélectionnée ceci afin d'éviter la corruption des NAND si le switch était activé alors que la console est en fonctionnement.

Les utilisateurs peuvent garder la NAND originale de leur console saine en utilisant les banks additionnelles pour charger un custom dashboard/kernel ou un OS alternatif installé dans chacune des 2 autres banks mémoire.

Les possibilités sont infinies.

Le Trident est une extension de NAND autonome ce qui veut dire **qu'il peut fonctionner avec toutes les puces Glitch actuelles**. Nous suggérons évidemment de l'utiliser avec la puce Glitcher II.





THE **MATRIX** TEAM

www.infinitymod.com

Matrix Trident

Manuel d'installation



www.xavbox360.com

REQUIS:

Matériel requis:

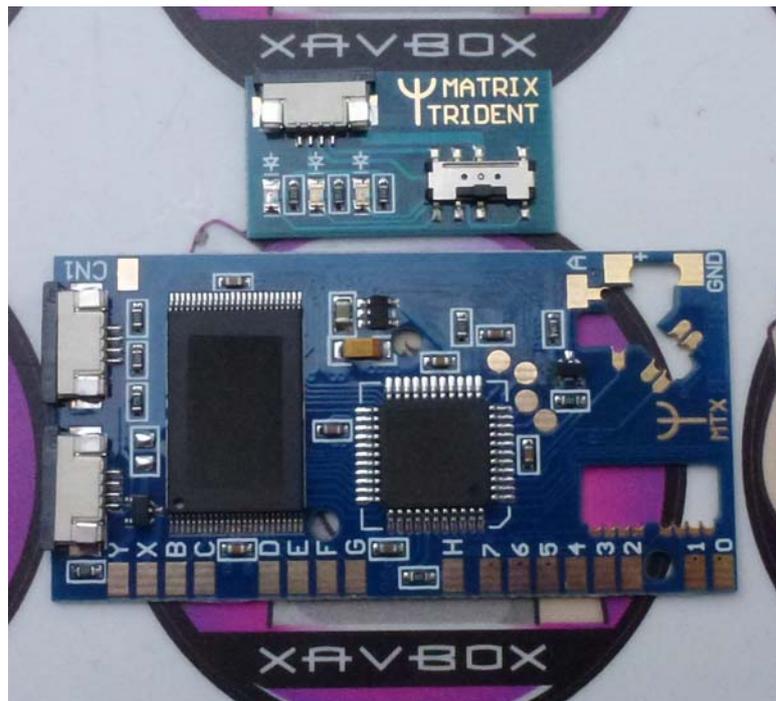
- Xbox 360 Slim avec puce glitch installée et fonctionnelle (Matrix Glitcher II conseillée)
- Matrix Nand programmer ou n'importe quel autre USB SPI NAND programmer pour le dump/flash de mémoire NAND
- Matériel de soudure

Logiciel requis:

- Nandpro V2.0^e ou Nandpro V 3.0 ou n'importe quel logiciel compatible avec votre SPI NAND Programmer

PROCEDURE D'INSTALLATION:

- 1) Ouvrir la Xbox 360 et déposer la carte mère. Il y a de nombreux tutoriaux existants pour vous guider dans cette étape.
- 2) Préparer le Trident comme ceci:
 - a) Placer les 2 autocollants bleu et noir sur les connecteurs:





Matrix Trident

Manuel d'installation

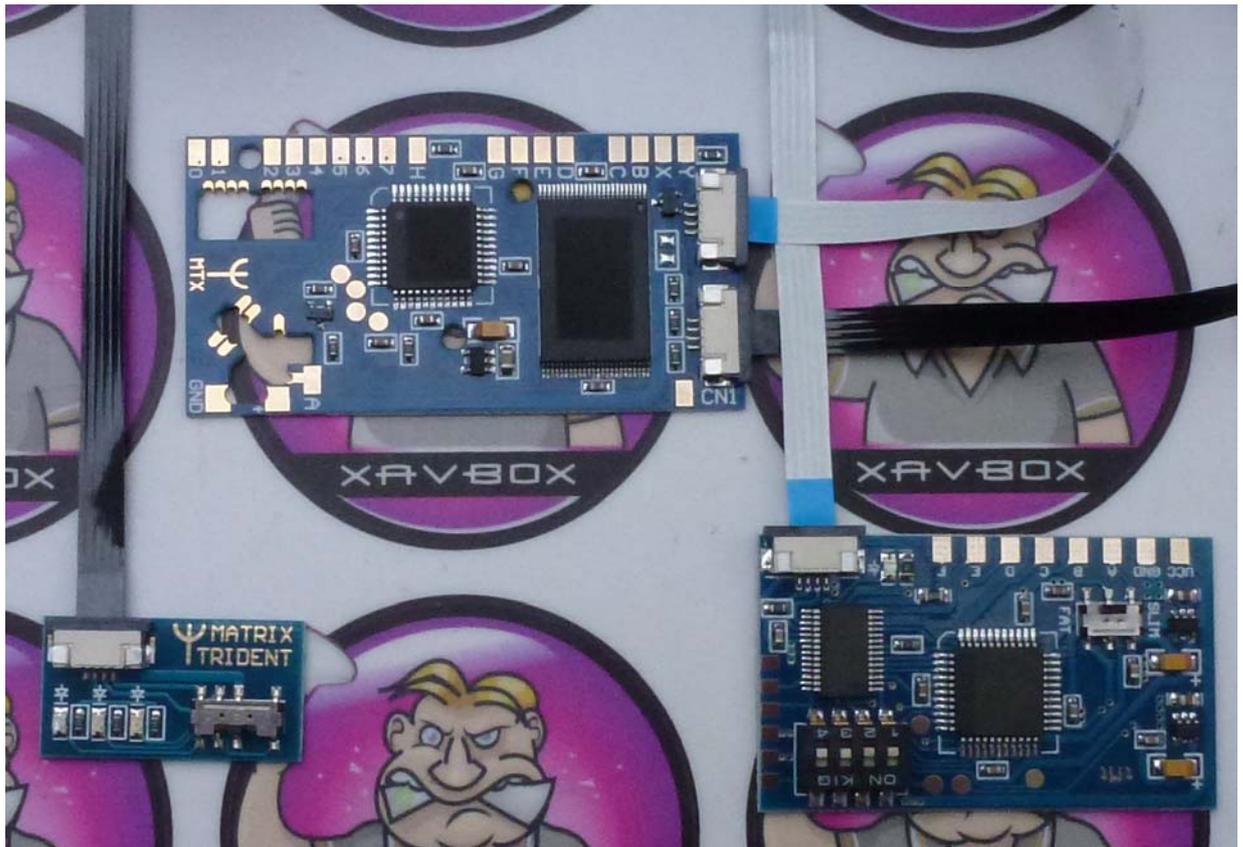


www.xavbox360.com

THE **MATRIX** TEAM

www.infinitymod.com

- b) Insérer le câble 4 contacts pour le switch externe
Insérer le câble 4 contacts blanc (seulement si vous avez une Matrix Glitcher II et que vous souhaitez la désactiver lorsque la NAND originale est sélectionnée)



- 3) Placer le Matrix Trident avec précaution pour que les 16 points de soudure (rouges) soient alignés avec les pads correspondants sur la carte mère de la Xbox 360.
Avant de souder, assurez vous de maintenir le Trident avec de l'adessif pour éviter qu'il ne bouge.
Ne vous suggérons de commencer à souder le point dans le coin en bas à gauche (celui à côté du chiffre zéro sur le pcb du trident). Une fois fait, assurez vous que le pcb est bien plaqué sur la surface de la carte mère et que l'alignement avec les autres points est toujours correct.
Vous pouvez maintenant souder les 16 autres points.



Matrix Trident

Manuel d'installation



www.xavbox360.com

THE **MATRIX** TEAM

www.infinitymod.com





Matrix Trident

Manuel d'installation

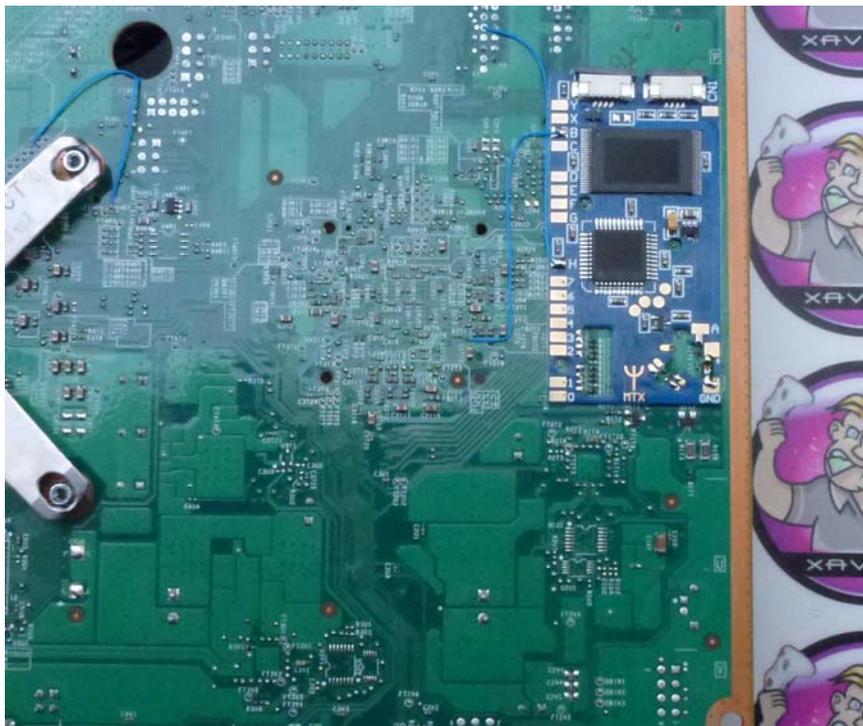


www.xavbox360.com

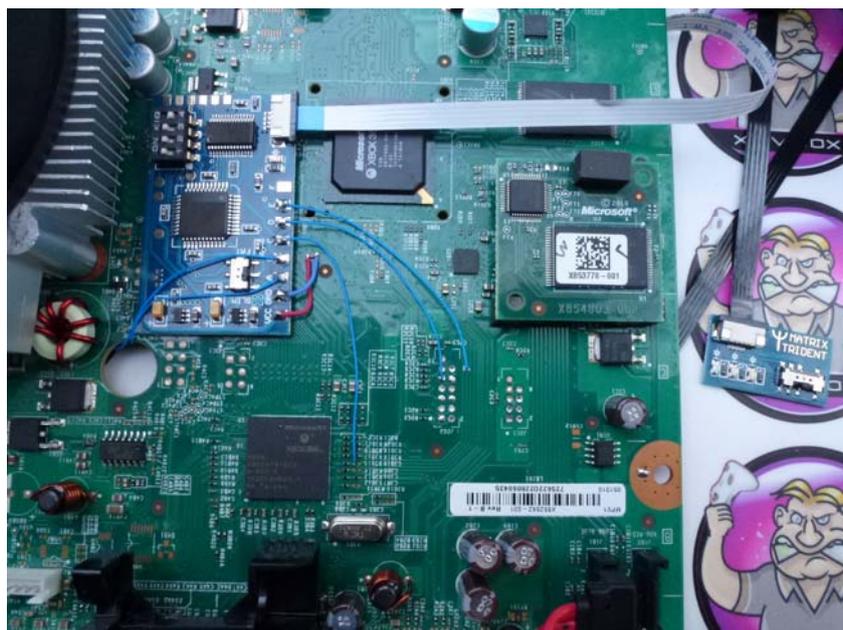
THE **MATRIX** TEAM

www.infinitymod.com

- 4) En utilisant le diagramme d'installation, terminer de souder les 2 fils B et H avec les points correspondants sur la carte mère de la Xbox 360.



- 5) Si vous utilisez une puce Matrix Glitcher II, connecter le câble 4 contacts blancs.





Matrix Trident

Manuel d'installation



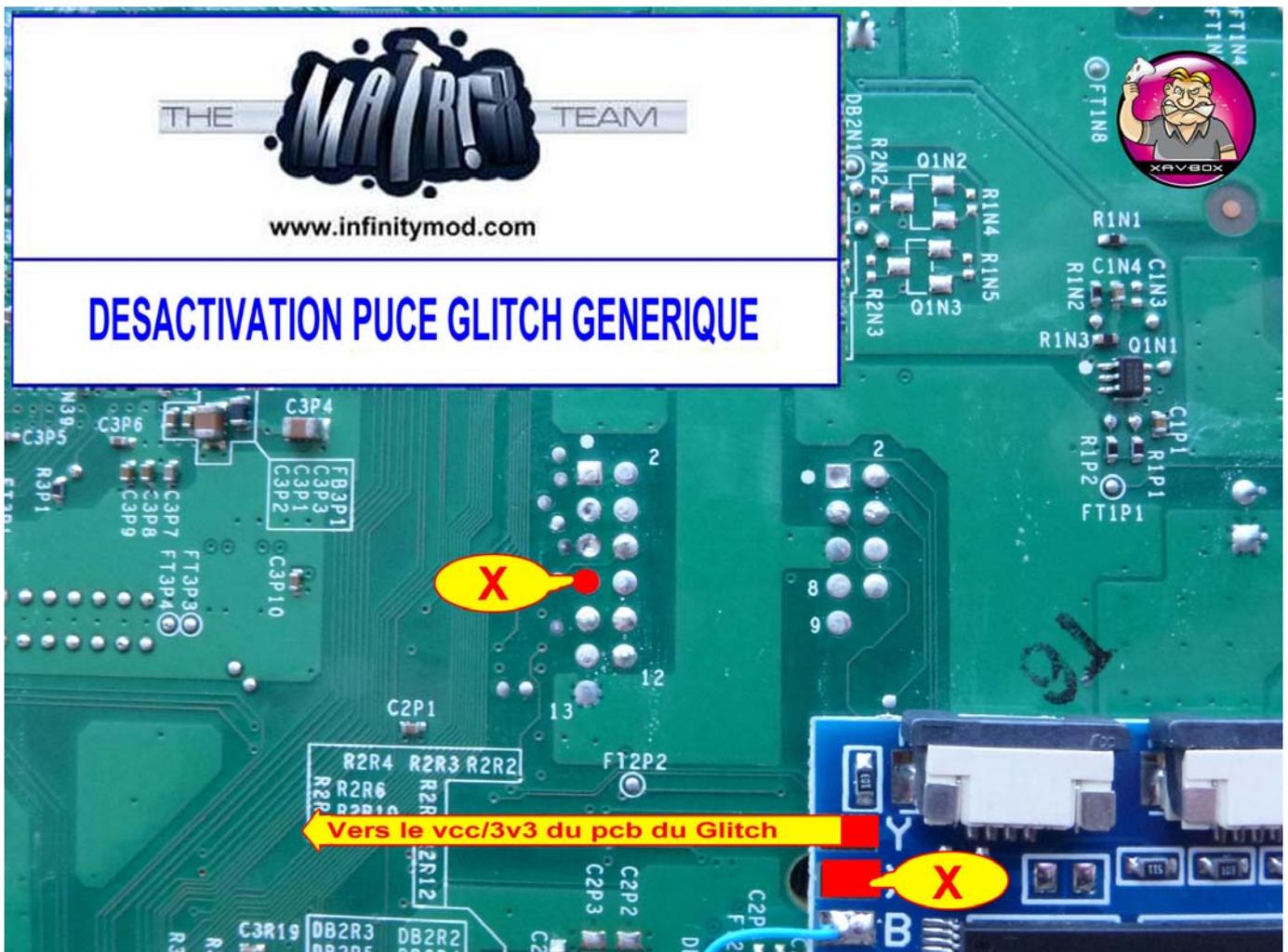
www.xavbox360.com

THE **MATRIX** TEAM

www.infinitymod.com

- 6) Si vous avez une ancienne Matrix Glitcher I ou une autre puce glitch, vous pouvez utiliser la commutation d'alimentation du Trident pour désactiver le Glitch lorsque la NAND originale est sélectionnée.

Dessouder le fil d'alimentation de votre puce glitch (vcc/3v3) et utiliser le diagramme suivant pour connecter le Trident sur le point vcc/3v3 de votre puce glitch



- Retirer le fil vcc/3v3 d'origine venant de votre puce glitch
- Connecter le point 3v3 se trouvant sur la carte mère au point X du MTX trident
- Utiliser le point Y comme alimentation pour votre puce glitch

Le MTX Trident désactivera votre puce glitch lorsque la NAND d'origine sera sélectionnée.



Matrix Trident

Manuel d'installation



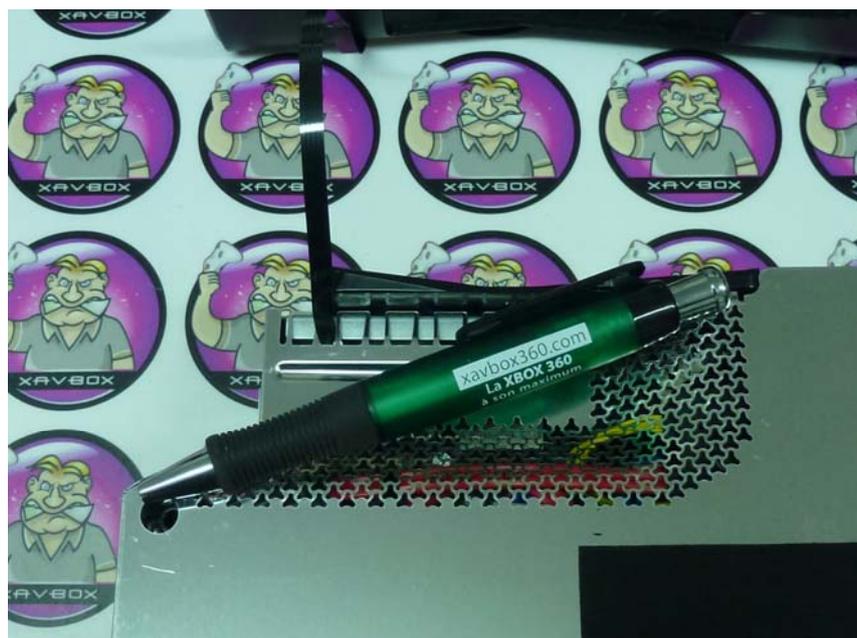
www.xavbox360.com

THE **MATRIX** TEAM

www.infinitymod.com

- 7) Replacer la carte mère dans le boîtier de la Xbox et procéder au remontage de celle-ci. Lorsque vous remonterez la Xbox, utiliser de l'adhésif afin de protéger le câble plat du boîtier qui pourrait le couper ou l'endommager. Ne pas mettre la vis du coin pour éviter de trop appuyer sur le câble.

La meilleure façon de sortir le câble plat noir est de le faire passer par l'arrière de la Xbox 360. Voici quelques photos pour mieux expliquer :





Matrix Trident

Manuel d'installation



www.xavbox360.com

THE MATRIX TEAM

www.infinitymod.com



Vous pouvez maintenant positionner l'interrupteur externe à l'endroit où vous voulez, au dessus ou sur le côté ou encore à l'arrière de la Xbox 360, il y a assez de câble pour vous laissez choisir la meilleure position.

Utiliser l'adhésif double face fournis pour fixer l'interrupteur externe dans la position voulue.





THE **MATRIX** TEAM

www.infinitymod.com

Matrix Trident

Manuel d'installation



www.xavbox360.com

COMMENT SELECTIONNER LES DIFFERENTES MEMOIRES NAND.

L'interrupteur externe du Trident a 3 positions ainsi que 3 leds .

Avec l'interrupteur complètement à droite (Led verte), la NAND originale est sélectionnée.

Dans cette position la puce Glitch connectée au Trident (avec le câble plat blanc pour la Glitcher II ou le point Y pour les autres puces) est désactivée. La Xbox 360 se comportera comme une console originale non modifiée.

Avec l'interrupteur en position central (Led Bleu), la mémoire NAND N°1 du Trident est activée.

Avec l'interrupteur complètement à gauche (Led Rouge), la mémoire NAND N°2 du Trident est activée.

Noter qu'à chaque fois qu'une NAND différente est sélectionnée avec l'interrupteur externe, le Trident fera une remise à zéro de la console afin d'éviter toute corruption de la mémoire sélectionnée.

Une fois qu'une mémoire est sélectionnée, elle peut être lue ou écrite de la même façon que la mémoire NAND original de la carte mère.

La première fois il est conseillé de connecter votre SPI Programmer, placer l'interrupteur en position Led Verte (à droite) et faire un backup de votre NAND d'origine

Faites la même chose pour les 2 autres mémoires Bleu et Rouge sur le Trident (elles sont vierges mais un backup est requis pour déterminer les informations concernant les bad block présents sur ces 2 NAND).

Une fois tout ceci terminé, vous pouvez utiliser chaque bank mémoire comme une mémoire indépendante. Référez vous au manuel d'utilisation du logiciel pour plus de détails.

Traduction par [Maitre Kanter](#) Xavboxteam le 27/02/2012 – Photos de [Pedro93](#) mise en page par [Xavbox](#)